

Grundlæggende object/relational mapping (ORM)

Hvad handler denne sektion om?

- I denne sektion kigger vi nærmere på, hvordan man laver selve entity-klassen:
 - Krav til entity-klasser
 - Introduktion til primary keys
 - Mapping af basic types (fx Date, int, String)
- I senere sektioner vil vi se på hvordan man mapper associationer og arv, samt hvordan man laver sammensatte nøgler m.m.

Grundlæggende O/R-mapping

- Krav til entity-klasser
- Introduktion til primary keys
- Mapping af basic types

Hvad er en entity?

An entity is a lightweight persistent domain object.

- Lightweight: POJO
- Persistent: Gemmes i database
- Domain object: Afspejler et relevant koncept i vores forretningsdomæne

Krav til Entity bean klassen

- En entity er en klasse som er annoteret med `@Entity` (eller tilsvarende i en orm.xml-fil*)
- De vigtigste regler for entity-klasser er:
 - At klassen skal have en public eller protected constructor, som ikke tager nogle argumenter (man må gerne overloade med flere constructors)
 - At klassen skal have en primær nøgle
 - Hvis entity-instanser skal kunne sendes over netværket skal klassen implementere `Serializable`-interface'et

* Alle de metadata, som man kan angive vha. `@`-annotationer, kan evt. angives i XML-konfiguration i stedet. På dette kursus bruger vi kun annotationer.

Field access vs. property access 1/3

- Der er 2 forskellige måder at angive en entity-klasses persistente felter på
- JPA kalder det for *access mode*
- De 2 access modes udgør:
 - **Field access** – fx:
`private String firstName;`
 - **Property access** – fx:
`public String getFirstName() {...}`
`public void setFirstName(String name) {...}`

Field access vs. property access 2/3

Hvordan håndterer persistence provideren de 2 access-typer?

- **Field access**
 - Persistence provideren aflæser felterne direkte
 - Persistence provideren sætter felterne direkte
- **Property access**
 - Persistence provideren aflæser vha. `getXxx()`
 - Persistence provideren sætter vha. `setXxx(...)`

Field access vs. property access 3/3

Best practice er at bruge *field access* fordi:

- Property access gør, at man skal passe på med kun at læse/ændre felterne via get- og set-metoderne (og *ikke* fra andre metoder i klassen)
- Det er ikke usædvanligt, at man laver validering af parameteren i set-metoder.
 - Hvis man bruger property access vil valideringen også blive kørt, når JPA indlæser objektet fra basen (det tager tid og kan fejle hvis data i basen ikke er valide i forhold til set-metodens regler)
 - Hvis man bruger field access kan man stadig lave validering i set-metoden, men valideringen bliver *ikke* aktiveret, når JPA indlæser objektet fra databasen
- Property access er forbundet med en del ekstra regler i diverse forskellige situationer
- På dette kursus bruger vi konsekvent field access!

Hvordan angiver man access mode?

Hvordan ”fortæller” vi persistence provideren, hvilken access mode vi vil bruge?

- Hvis vi vil bruge **field access**
 - Skal vi sætte `@Id`-annotationen på vores id-felt
 - Fx `@Id Integer id;`
 - Så bruger JPA field-baseret access i hele klassen
- Hvis vi vil bruge **property access**
 - Skal vi sætte `@Id`-annotationen på id-get-metoden
 - Fx: `@Id public Integer getId(){...}`
 - Så bruger JPA property-baseret access i hele klassen

Regler for brugen af field access

- Vælg field access ved at sætte `@Id`-annotationen på primary key-feltet
- Felterne må *kun* ændres af metoder, der er erklæret i samme klasse, som feltet (hvilket under alle omstændigheder er best practice)
- Felterne må *ikke* være public

Regler for brugen af property access

- Vælg property access ved at sætte *@Id*-annotationen på get-metoden til primary key-feltet
- Persistente properties skal følge JavaBean-navngivningsstandarden – dvs:
- Vil man lave en property `firstName` af typen `String`, så
 - Skal skrivemetoden hedde: `void setFirstName(String n)`
 - Skal læsemetoden hedde: `String getFirstName()`
 - Hvis typen er `boolean`, så må læsemetoden starte med *is* i stedet for *get* – fx `boolean isMale()`
- Property-metoderne skal være `public` eller `protected`

Kan man blande access typerne?

- Nogle persistence providers tillader, at man blander field access og property access
- Men vil man være sikker på, at ens entity-klasser er kompatible med alle persistence providers, så:
 - Skal alle felter i en given klasse bruge enten field access eller property access
 - Skal alle klasser i samme arvehierarki bruge enten field access eller property access

Eksempler

```
// Da klassen er Serializable kan den sendes over netværket
@Entity
public class Person implements Serializable {
    // Da vi ikke har lavet en constructor indsætter compileren en no-args public constructor for os
    // hvilket vil sige, at vi lever op til kravet om, at der skal være en no-arg constructor

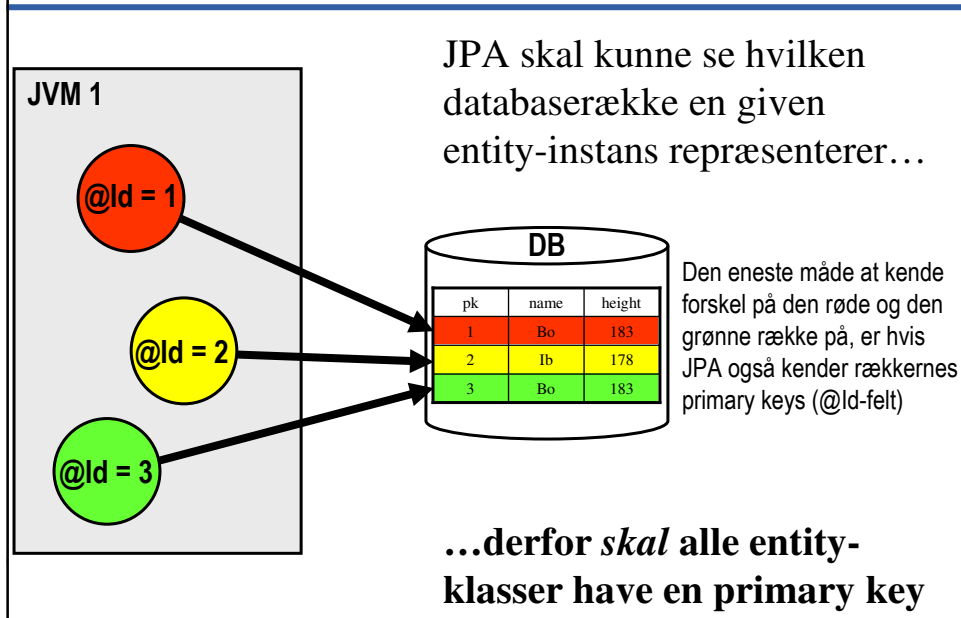
    // Entity-klassen vil bruge field access, da vi har brugt field access på klassens primary key
    @Id private Integer personId;
    ...
}
```

```
@Entity
public class Person {
    // Da vi overloader constructoren skal vi selv sørge for at indsætte en no-arg constructor
    protected Person() {...}
    public Person(String firstName) {...}
    // Entity-klassen vil bruge property access, da vi sætter @Id på primary key get-metoden
    @Id public Integer getPersonId () {...}
    ...
}
```

Grundlæggende O/R-mapping

- Krav til entity-klasser
- Introduktion til primary keys
- Mapping af basic types

Alle entity-klasser skal have en @Id



Entity-objekter kan altså sammenlignes på 3 måder!

- Gælder i alle Java-programmer
- **Identical objects:** Er når to variable x og y begge refererer til objektet på en bestemt memory-adresse.
Testes vha. $x == y$.
 - **Equal objects:** Er når x og y refererer til objekter, som er ens. Det er applikationsspecifikt, hvad der menes med ens, idet det bestemmes af klassens equals-metode.
Testes vha. $x.equals(y)$.
- Specielt for JPA-programmer
- **Entity identity:** Er når x og y refererer til entity-objekter, som er af ens type (fx Person) og som har samme primary key-værdi (fx 342) – dvs 2 Java-objekter, som begge repræsenterer den samme række i databasen.
Testes vha. $xkey.equals(ykey)$

Bemærkninger om primary key

- JPA stiller følgende krav mht. primary key
 - Primary key må ikke være null, når først objektet er persisteret (evt. gerne når det er helt nyt)
 - To instanser af samme type må aldrig have samme id (i så fald betragtes de som to kopier af samme entitet)
 - Værdien (værdierne) af nøglen, må aldrig ændre sig.
- Det frarådes at bruge nøgler, der har domænemæssig betydning (= best practice i databaser)
- Nøgler kan evt. være sammensat (det ser vi på i en anden slide-sektion)

Primary keys der mapper til ét felt

- Følgende datatyper er velegnede som PK:
 - Heltalstyper – fx int, Integer, long, Long eller java.math.BigInteger
 - Tekststrengene – dvs. java.lang.String
 - Tids-typer – dvs. java.sql.Date eller java.util.Date
- Skal annoteres med *@Id* - fx
@Id private Integer personId;
- NB: Integer er som regel et godt valg
 - Fylder ikke ret meget i databasen
 - Effektiv at indexere og søge på i databasen
 - Kan autogenereres af alle JPA-implentationer
 - Kan være null indtil en entity har fået tildelt sin pk

Automatisk generering af PK-værdi

- Alle JPA-implementationer understøtter automatisk tildeling af en PK-værdi til entiteter (uanset hvilken base der er bag)
- Man kan aktivere automatisk tildeling af primary key vha. `@GeneratedValue` – fx:
`@GeneratedValue`
`@Id private Integer personId;`

Best practice

- Når først en entity-instans er blevet persisteret til databasen, er det ikke tilladt at ændre dens primary key.
- Derfor er det best practice:
 - Ikke at lave en set-metode på `@Id`-feltet
 - At sætte `@Id`-feltet i en constructor i de tilfælde, hvor man ikke lader JPA lave automatisk generering af pk-værdier

Der er mere om primary keys...

- JPA understøtter flere forskellige strategier for hvordan primary keys auto-genereres.
Det vender vi tilbage til senere.
- Det er muligt at lave sammensatte nøgler i JPA – dvs. nøgler der mapper til flere kolonner i databasen.
Det vender vi også tilbage til senere.

Grundlæggende O/R-mapping

- Krav til entity-klasser
- Introduktion til primary keys
- Mapping af basic types

Hvad er JPA basic types?

- En JPA basic type er en datatype, der som regel mappes til 1 kolonne i databasen, og som ikke er en reference til andre entities (en foreign key)
- Nedenstående er eksempler på basic types:

```
@Entity public class Person {  
    @Id private Long pk;           // Long er en basic type  
    private String firstName;     // String er en basic type  
    private int height;           // int er en basic type  
}
```

JPA-understøttede basic types

- **Primitive Java-typer:** byte, short, int, long, boolean, char, float, double
- **Javas wrapper-klasser:** Byte, Short, Integer, Long, Boolean, Character, Float, Double
- **Byte og character arrays:** byte[], Byte[], char[], Character[]
- **Store taltyper:** java.math.BigInteger, java.math.BigDecimal
- **Tekststreng:** java.lang.String
- **Javas temporale typer:** java.util.Calendar, java.util.Date, java.sql.Date, java.sql.Time, java.sql.Timestamp
- **Enums:** Både dem der findes i Java-api'et og dem man selv har lavet.
- **Serializable objekter:** Bemærk dog, at disse typisk gemmes som serialiserede objekter – dvs. som en stribe bytes. M.a.o. kan man ikke søge på dem, og de giver ikke mening udenfor Java-programmer.

Best practice

- Skal man bruge primitive typer eller wrapper-typer til sine felter?
- Man bør sørge for, at hvis null er tilladt i databasen, så skal det også være tilladt i Java
- Det vil sige:
 - Har databasekolonnen en not-null constraint, så bør det tilsvarende Java-felt være en af Javas primitive typer (der ikke kan være null)
 - Må der indsættes null-værdier i kolonnen i databasen, så bør det tilsvarende Java-felt være en wrappertype (der også godt kan have værdien null)

Hvordan mapper man basic felter?

- Man behøver ikke gøre noget!
- JPA antager at alle basic type felter i en entity-klasse er persistente felter, der skal gemmes i databasen
- Man *må* gerne annotere sine felter med *@Basic*
 - Men det er der sjældent grund til
 - Med mindre... man vil angive ekstra informationer om feltet (avancerede ting, som vi vender tilbage til senere)
- Nogle af basic typerne *kræver* dog yderligere annotationer (det kigger vi på om lidt)

Hvad hvis man ikke vil have gemt et felt?

- Som udgangspunkt ser JPA alle felter i vores entity-klasser som persistente
- Hvis et felt ikke skal gemmes til basen kan man erklære det som transient:
 - Vha. keywordet transient – fx:
transient boolean myMemoryOnlyField;
 - Eller vha. annotationen @Transient – fx:
@Transient boolean myMemoryOnlyField;

Enumerations

- Som default gemmes en enum-værdi som et tal (dets ordinal fx *SUMMER.ordinal()*)
enum Season {SPRING, SUMMER, FALL, WINTER}
 - Enum-værdien SPRING gemmes som talværdien 0
 - Enum-værdien SUMMER gemmes som talværdien 1
 - Enum-værdien FALL gemmes som talværdien 2
 - Enum-værdien WINTER gemmes som talværdien 3
- Kan gemmes som String vha.
@Enumerated(EnumType.STRING)

Se eksempel næste slide

Eksempler med enums

```
public enum Season {SPRING, SUMMER, FALL, WINTER}
```

```
@Entity
public class Person {
    @Id private Integer pk;
    private Season favoriteSeason; // gemmes som tallet 0, 1, 2 eller 3
    ...
}
```

```
@Entity
public class Person {
    @Id private Integer pk;
    @Enumerated(EnumType.STRING)
    private Season favoriteSeason; // gemmes som teksten SPRING, SUMMER osv.
    ...
}
```

Mapping af java.util-tidstyperne

- Klasserne i java.sql behøver ikke ekstra mapping.
- Tidsklasserne i java.util (Date og Calendar) skal dog mappes til en dato, et klokkeslæt eller et tidspunkt
- Gøres vha. annotationen *@Temporal*:
 - *@Temporal(TemporalType.DATE)*
svarer til java.sql.Date
 - *@Temporal(TemporalType.TIME)*
svarer til java.sql.Time
 - *@Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)*
svarer til java.sql.TimeStamp

Se eksempel næste slide

Eksempel med Date

```
@Entity
public class Person {
    @Id private Integer pk;
    @Temporal(TemporalType.DATE)
    private Date birthYear;
    ...
}
```

Mapping af store felter (CLOB & BLOB)

- Vil man mappe meget store felter til en CLOB eller en BLOB gøres det vha. *@Lob*
- *@Lob* kan bruges på basic felter af typerne:
 - byte[], Byte[] og Serializable (= BLOB)
 - char[], Character[] og String (= CLOB)
- Det er som regel en god idé at annotere *@Lob*-felter med:
 - *@Basic(fetch=FetchType.LAZY)*
 - *@Column(length = <field-length-in-db>)*

Se eksempel næste slide

Eksempel på brugen af stort felt

```
@Entity
public class Document {
    @Id private Integer id;
    @Lob @Basic(fetch=FetchType.LAZY)
    @Column(length = 8 * 1024 * 1024)
    private byte[] docAsPdf;
    // ...
}
```

Læs ikke PDF-dokumentet ind
før feltet tilgås af applikationen

Sæt feltstørrelsen til noget
andet end default

Øvelse

- Brug: *JPA - Lab04 - Use basic types*
- Se evt.: *JPA - Solution04 - Use basic types*
- Udvid Person-klassen med:
 - height (et kommmatal – fx 183,34)
 - cpr (et String-felt)
 - sex (enum Sex {MALE, FEMALE})
- Prøv nogle af følgende ting, hvis du har tid:
 - birthDate vha. Calendar (en dato – fx 12/3-2004)
 - at lave manuel tildeling af pk (fx til cpr)
 - at lave et @Lob-felt kaldet photo (brug photo.jpg)
 - at lave en Serializable Address-klasse og lave et felt af denne type i Person (check hvordan Address-objekter bliver gemt i databasen)